



Cristófer Canosa Domínguez

Ingeniero informático - Programador

EDUCACIÓN

2014 - 2018
GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA
USC ETSE
Santiago de Compostela, A Coruña

2012 - 2014
BACHILLERATO CIENTÍFICO
IES Perdouro
Burela, Lugo

IDIOMAS

Español Nativo

Gallego Nativo

Inglés Nivel alto

EXTRACTO

Desarrollador graduado en Informática en la USC. Experiencia laboral principalmente en el entorno Java + Spring. Contacto con múltiples tecnologías, con proyectos de tamaño variable en cada una, principalmente desarrollo en C# para la plataforma UWP y desarrollo de APIs REST en Kotlin+Spring.



Noia, España



+34 689 032 436



cristofer_cd@outlook.es



<http://github.com/CristoferCD>

EXPERIENCIA

DESARROLLADOR | COREMAIN

Agosto 2018 - Act.

Mantenimiento y desarrollo de nuevas funcionalidades de una aplicación de gestión con cliente web y de escritorio.

- Web JSF/Icefaces, backend Spring.
- Web Angular, backend Spring REST.
- Cliente Java Web Start, Swing, JavaFX, backend Spring remote invoker.
- Capa de persistencia Hibernate, Oracle.

Funciones realizadas: Corrección de errores, diseño y desarrollo de nuevas funcionalidades, gestión de despliegues, desarrollo de herramientas internas y formación de nuevas incorporaciones.

DESARROLLADOR WEB - BECARIO | BALIDEA

Julio 2017 - Septiembre 2017

Desarrollador web utilizando frameworks Spring y Struts. Trabajo en prácticas como parte del Grado de Ingeniería Informática de la USC.

PROYECTOS Y RECONOCIMIENTOS

MÓDULO DE COMPUTACIÓN PARALELA PARA PYOMO | TFG 2018

Desarrollo de un módulo de computación paralela utilizando Spark para el proyecto Pyomo. Pyomo es un software de optimización de código abierto desarrollado por "Sandia Software Laboratories" escrito en Python.

DESARROLLO MÓVIL Y ESCRITORIO PARA UWP

Junio 2017 - Agosto 2018.

Desarrollo de una aplicación para UWP (Windows 10). Uso de la arquitectura MVVM, diseño responsivo usando XAML tanto para móvil como tablet y escritorio. Código en C#.

HASHCODE 2018 | GOOGLE

Marzo 2018

Participación en el Google Hashcode 2018. Implementación de un algoritmo de optimización de rutas en Java 8. El equipo finalizó top 50 a nivel nacional.